

Описание Чемпионата Санкт-Петербурга среди школьников по спортивной версии «Своя игра»

Чемпионат Санкт-Петербурга среди школьников по спортивной версии «Своя игра» (далее – Чемпионат) проводится Российским государственным педагогическим университетом имени А. И. Герцена и Санкт-Петербургской Ассоциацией любителей «Своей игры». Сроки проведения Чемпионата – февраль – март 2020 года.

Участником Чемпионата может стать любой желающий, обучающийся в Санкт-Петербургской школе в момент проведения турнира, подавший заявку на участие в установленные сроки.

Чемпионат состоит из двух этапов – Письменного отбора и очного финала – «Лиги Чемпионов».

В Письменном отборе 15 февраля участвуют все игроки, подавшие заявку на участие, вне зависимости от возраста. Письменный отбор проводится по правилам спортивной «Своей игры» - участникам зачитывается 12 тем вопросов двумя блоками по 6 тем. Каждая тема состоит из пяти вопросов, стоимостью от 10 до 50 очков. Вопросы читаются по возрастанию стоимости. Участники записывают свои ответы в специальные бланки. За правильный ответ участнику начисляется номинал вопроса, за неверный – вычитается. Отсутствие ответа на вопрос никак не влияет на текущие очки участника. Во время игры не допускается использование подсказок в любой форме – как от другого участника, так и с применением любых средств связи или бумажных источников.

Результатом участника в Письменном отборе является сумма очков, набранных по итогам всех 12 тем.

По итогам Письменного отбора определяются участники очного финала в каждой возрастной категории – 6-9 классы и 10-11 классы – 32 в каждой из категорий. Основной критерий – сумма набранных очков во всех темах отбора. Дополнительный показатель при равенстве всех очков – общее количество данных в отборе ответов.

В каждой из возрастных категорий в финале – «Лиге Чемпионов» участвует по 32 игрока, которые играют по олимпийской системе в четыре круга. В каждом бою «Лиги Чемпионов» участвуют 4 игрока. Состав боев первого этапа определяется жеребьевкой. Участники, занявшие в Письменном отборе места с 1 по 8, распределяются по одному в каждый бой 1/8 финала. Затем участники, занявшие в отборе места с 9 по 16, распределяются в те же самые группы по одному в каждую. Аналогичным образом распределяются игроки, занявшие места с 17 по 24 и с 25 по 32. Если один или несколько игроков по каким-то причинам не явились на очный финал, в боях 1/8 финала может оказаться три участника.

Перед началом финального боя рекомендуется каждому участнику сделать несколько контрольных нажатий на кнопку своем пульте брейн-системы.

Порядок розыгрыша вопросов в бою

В каждом бою «Лиги Чемпионов» задается 8 тем вопросов. Темы зачитываются ведущим по порядку, по возрастанию стоимости – от 10 до 50 очков. Перед началом вопроса ведущий зачитывает его номинал и весь текст. После окончания зачитывания текста вопроса ведущий запускает брейн-систему. Игрок может сигнализировать о готовности отвечать на вопрос нажатием кнопки на своем пульте в любой момент вопроса. Получив сигнал, ведущий прекращает чтение вопроса и обращается к участнику за ответом. Ответ должен быть дан в течение 5 секунд. Перед ответом игрок может уточнить у ведущего краткую форму вопроса – например «этот человек», «это произведение», «в этом году», «именно столько». Если ответ верен – участнику добавляется номинал вопроса, если ответ неверен – вычитается. Отсутствие ответа приравнивается к неверному ответу. Если к моменту сигнала текст вопроса не был дочитан, ведущий включает брейн-систему и продолжает его чтение. Другие участники могут сигнализировать о готовности отвечать на этот вопрос после повторного запуска брейн-системы. После окончания чтения полного текста вопроса на обдумывание вопроса у участников есть 7 секунд. Если по истечении этого времени никто из игроков не дал сигнала о готовности отвечать, ведущий зачитывает правильный ответ.

По итогам каждого боя «Лиги Чемпионов» в следующий этап выходят двое лучших – игроки, набравшие по итогам боя наибольшее количество очков по сравнению с остальными участниками боя. Если по итогам боя у нескольких участников набрана одинаковая сумма очков, и эти участники делят места, которые дают право на продолжение игры в следующем круге (1-2 места, 1-3 места, 1-4 места, 2-3 места, 2-4 места, 1-4 места) между этими участниками проводится «перестрелка» на дополнительных темах, число которых равно числу игроков с равной суммой. То есть если разыгрываются 1-2 или 2-3 места – «перестрелка» проводится на двух темах, если разыгрываются 1-3 или 2-4 места – на трех, если все четверо участников набрали равную сумму очков – задаются четыре дополнительные темы. Если по итогам «перестрелки» несколько участников снова имеют равную сумму очков – проводится еще одна «перестрелка». Перестрелка за 3-4 места, за исключением финала, не проводится.

В ¼ финала и полуфиналах четверки игроков комплектуются с учетом сетки турнира и итогов предыдущих боев таким образом, что в одном бою встречаются по два игрока, занявших первые места в предыдущем круге, и два игрока, занявших вторые места в своих боях предыдущего круга.

В финал выходят четыре игрока, занявшие первые и вторые места в полуфиналах. Они разыгрывают медали и призы турнира. При равенстве очков у нескольких участников финала после отыгрыша 8 тем проводятся перестрелки, в которых число дополнительных тем равно числу игроков, имеющих равное число очков.